Error Management(Hata Yönetimi)

Javascript’te hata yönetimi try, catch, finally blokları ile yapılmaktadır.

Example

try{

  //Bu blok kodları içerir.

}

catch(err){

  //Hata meydana gelirse catch bloğu çalışır.

  //Browser tarafından bir Error objesi fırlatılır. Bu obje catch bloğuna verilen

  //parametre(err) ile yakalanır.

  //Error objesi name ve message adında iki özelliğe sahiptir. Bu özellikler bize

  //oluşan hata hakkında bilgi vermektedir.

}

finally{

  //Hata olsun olmasın çalışması istenen kodlar buraya yazılır.

}

Example

try{

//(y adında bir değişken yok). Bu kod satırı try bloğu içerisinde olmasaydı

//Error objesi browser tarafından yakalanıp konsola yazılırdı. Ama artık bizim

//kontrolümüzde. Browser bu hatadan etkilenmeyecek.

var x = y + 1;

}

catch(err){

console.log(err); //ReferenceError: y is not defined

console.log(err.name); //ReferenceError

console.log(err.message); //y is not defined

}

* Bir Error objesinin name özelliği gerçekleşen hataya göre şu beş farklı değerden birini alabilir : RangeError, ReferenceError, SyntaxError, TypeError, URIError
* Error objesinin message özelliği gerçekleşen hatanın açıklamasını gösteren bir string’dir. Açıklama metni browser’a göre değişir.
* Kendi Error objelerinizi oluşturabilir ve bunları throw anahtar kelimesi ile fırlatabilirsiniz.

Example

var myError = new Error();

myError.name = "Error Name";

myError.message = "Error Message";

try{

throw myError;

}

catch(err){

console.log(err); //Error Name: Error Message

console.log(err.name); //Error Name

console.log(err.message); //Error Message

}

* throw anahtar kelimesi ile fırlattığınız hata string, number, boolean veya object türünde olabilir.